

DARK SOULS TRPG

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Имя

Лет

Пол

Класс

Пиромант

Портрет

Восп
омин
ания

Характеристика	Начальное значение	Значение роста	Итоговое значение
Жизненная сила	11		мод.(÷ 4) 2
Ученость	12		мод.(÷ 4) 3
Стойкость	8		мод.(÷ 4) 2
Сила	12		мод.(÷ 4) 3
Ловкость	9		мод.(÷ 4) 2
Интеллект	15		мод.(÷ 4) 3
Вера	15		мод.(÷ 4) 3
Удача	7		мод.(÷ 4) 1

Уровень

9

мод.(÷ 4)

2

Души

Заметки

Волшебство

интеллект

Чудеса

вера

Пиромантия

15

(инт+вера)÷2

Мод. инициативы

2

мод. ловкости

Место для оставшихся кубов выносливости

Оружие / щит

Стоимость атаки

Базовая мощь

Модификатор мощи

Усиление

Итоговая мощь (1 hit)

Продолжение атаки

Стоимость защиты

Число защиты

Вес

Экипирован

Топорик

[5]п

17

29

Сил

3

20

32

40

60

64

96

[2]

Физ.

Маг.

2

Категория

молот / ср.

Прочее

Экипирован

Круглый щит с кадуцеем

2hit

3hit

4hit

[3]

Физ.

Маг.

2

Категория

средний щит

Прочее

Экипирован

Пламя пироманта

2hit

3hit

4hit

Физ.

Маг.

0

Категория

каталист / мал.

Прочее Каталист пиромантии

Н Р

7+1

5 + мод. жиз. силы

Ф Р

8

5 + мод. учености

Удача

7

☆☆☆☆

☆☆☆☆

☆☆☆☆

☆☆☆☆

☆☆☆☆

☆☆☆☆

Отрицательная удача

Фляга с эстусом (восстановление НР)

3

Пепельная фляга с эстусом (восст. FP)

1

Итого

4

3

Объем восстановления

Броня

Очки защиты

Физ.

Маг.

Прочее

Вес

Голова

Капюшон пироманта

2

2

3

Грудь

Куртка пироманта

1

4

3

Ноги

Штаны пироманта

1

4

3

Тип экипировки (Цена уворота)

Итого

4

10

[Сопротивление огню]

9

Легкий

6

Средний

8

Тяжелый

10

Текущая нагрузка (итого)

13

≤ стойкость

8

≤ стойкость*2

16

≤ стойкость*3

24

Кольца (Экипировано до 3х)

Кольцо жизни

Н Р +1

Предметы (Экипировано до 3х)

Физическое повреждение			Магическое повреждение	
			маг. защита + мод. уровня	Потеря НР
~ 6	Итого	~ 12		Нет
~ 16	Итого +10	~ 22		■
~ 26	Итого +20	~ 32		■■
~ 36	Итого +30	~ 42		■■■
~ 46	Итого +40	~ 52		■■■
~ 56	Итого +50	~ 62		■■■■
~ 66	Итого +60	~ 72		■■■■
67~	Итого ≥ 61	73~		■■■■■